Bienvenu dans un exemple d'utilisation du code.

Premièrement, assurez-vous d'avoir installé les paquets suivants :

- numpy

- math

- requests

- tkinter

- matplotlib

Ensuite vous allez exécuter le fichier 'main.py'.

Vous allez donc devoir rentrer les informations de masse (en kg), de hauteur (en m); de diamètre (en m) et de vitesse du drone (en m/s) dans la fenêtre qui s'affiche. Pour valider les données rentrées, il vous suffit d’appuyer sur le bouton « Valider ».

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, logiciel

Description générée automatiquement

Ensuite, vous allez devoir renseigner le nombre de points par lesquels vous souhaitez que votre drone passe dans la nouvelle fenêtre qui apparait. De la même manière que précédemment, vous devez appuyer sur le bouton « Valider » afin de confirmer la saisie.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Dans une nouvelle fenêtre il vous faudra rentrer les coordonnées des points de passage du drone. De la même manière que précédemment, vous devez appuyer sur le bouton « Enregistrer » afin de confirmer la saisie.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

Enfin, vous aurez un aperçu des trajectoires de votre drone.

Une image contenant texte, carte, capture d’écran, nombre

Description générée automatiquement

Il y a la trajectoire souhaitée, la trajectoire déviée par le vent et celle qui faut faire faire au drone permettant de contrer le vent et de passer par la trajectoire souhaitée.

Pour arrêter le code, il vous suffit de fermer la fenêtre du graphique.

De cette manière vous pouvez connaitre la trajectoire que doit prendre le drone afin de passer par les points de passage souhaités tout en prenant compte du vent qu’il y a à l’instant t.